



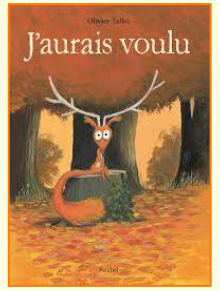


**« Changer de peau à la carte »**

Des **jeux mathématiques à la carte** librement inspirés de deux albums :

- « **J'aimerais tant changer de peau** » d'Emmanuelle Di Martino – Editions Accès pour les **2-4 ans**
- « **J'aurais tant voulu** » d'Olivier Tallec – Ecole des Loisirs pour les **4-6 ans**

Les jeux proposés peuvent être mis en œuvre **indépendamment** de l'étude des albums.



✓ Ces deux albums ont été sources d'inspiration pour le **projet départemental maternelle 21**. Vous retrouverez les ressources sur le mur de ressources mis à disposition

<https://digipad.app/p/275139/cc07a93c1d907>

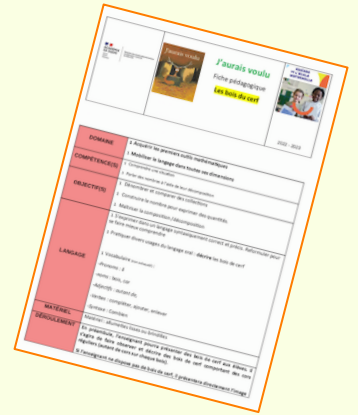
**LES JEUX MATHÉMATIQUES A LA CARTE : CHANGER DE PEAU A LA CARTE/A LA CARTE J'AURAIS VOULU**



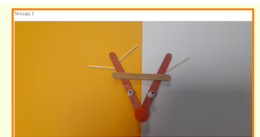
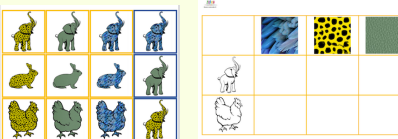
- Pour chaque projet **1 carte mentale interactive** :  
 « **Changer de peau à la carte** » (2/4 ans) & « **A la carte, j'aurais voulu...** » (4/6 ans)
- **1 fiche présentation du projet**
- des **fiches pédagogiques** avec les objectifs, compétences ciblées, les requis préalables, des recommandations et une proposition de déroulement de la séance
- des **ressources libres à télécharger, à imprimer** pour une utilisation simple et efficace
- des **jeux numériques** (version 4-6 ans)



Exemples de **fiches pédagogiques à télécharger**



Exemples de **ressources à télécharger, à imprimer**



**Concepteurs** : formateurs groupe maternelle 21 @DSDEN21 @CDRS21 sous la coordination de Geoffrey Fournier, CPC Ecoles application et Agnès Golay, CPD Sciences 21